



BUSINESS GAMES: I-PLAN

Pourquoi I-plan?

On dit souvent : "Une bonne préparation permet d'éviter une mauvaise performance". Cela est particulièrement vrai lorsqu'un arrêt d'usine est prévu.

Disposer d'un processus d'arrêt clair et détaillé présente de nombreux avantages. Il vous permet d'effectuer toutes les opérations de maintenance nécessaires pendant un arrêt et de garantir la fiabilité des équipements. Une bonne planification facilite un redémarrage rapide, précis et sûr. Vous pouvez ainsi éviter les pertes de production, les coûts d'arrêt et les dépenses indirectes.

Détails :

- ✓ Animé par des experts expérimentés en la matière
- ✓ Durée : 1 ou 2 jours
- ✓ Nombre de participants : 6-10 personnes par jeu
- ✓ Idéal pour : *Professionnels de la maintenance, planificateurs et responsables de l'ordonnancement, responsables des arrêts, chefs de projet, départements QHSE et production.*
- ✓ Disponible en plusieurs langues

But du jeu

I-plan est une façon passionnante et interactive de simuler un arrêt réel avec tous les défis typiques d'un arrêt réel : gestion des pièces, restrictions des ressources, problèmes de qualité, problèmes avec les entrepreneurs, défis dans l'ordonnancement, gestion de l'exécution du travail, etc.

L'organisation et l'efficacité du processus deviennent évidentes, et l'avantage d'un processus d'arrêt clair et détaillé résultera de cette expérience de simulation.

Avantages :

- ✓ Gagner du temps et de l'argent grâce à une bonne planification et programmation des arrêts au jour le jour.
- ✓ Augmenter la précision de la maintenance, la qualité des interventions et la fiabilité des installations.
- ✓ Les participants comprendront leur propre rôle ainsi que les rôles et responsabilités des autres départements.
- ✓ Faites l'expérience de meilleures pratiques de gestion des bons de travail et de meilleurs résultats

